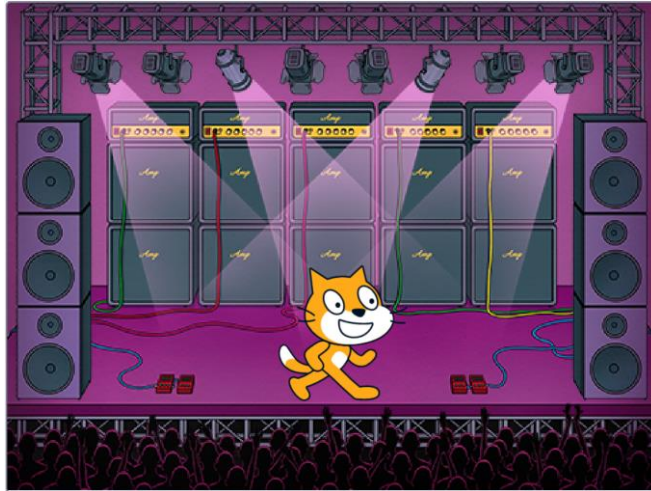


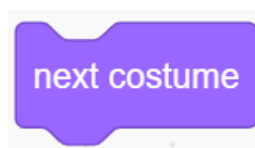
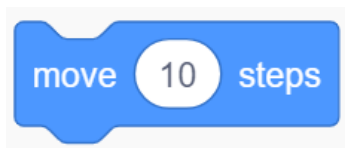
ใบกิจกรรมที่ 1.5

เริ่มต้นกับ Scratch

คำชี้แจง เขียนสคริปต์เพื่อให้ตัวละครแมวเดินไปในทิศทางซ้าย-ขวา และเมื่อชนขอบเวทีให้หันหน้ากลับและเดินไปในทิศที่ตัวละครหันหน้า และเขียนสคริปต์เพื่อให้ฉากเปลี่ยนสีไปเรื่อย ๆ ตัวอย่างผลลัพธ์ดังรูป



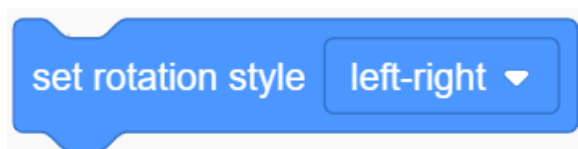
1. นำบล็อกคำสั่งต่อไปนี้ มาเรียงต่อกัน เพื่อให้ตัวละครแมวเคลื่อนที่และเปลี่ยนท่าทาง



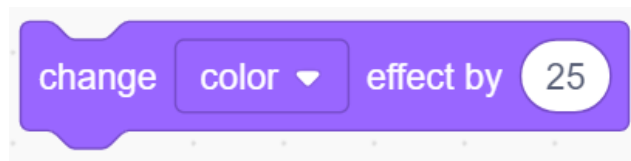
2. เพิ่มบล็อกคำสั่งต่อไปนี้ เพื่อให้ตัวละครแมวกระเด็นกลับเมื่อชนขอบเวที



3. เพิ่มบล็อกคำสั่งต่อไปนี้ เพื่อให้ตัวละครแมวไม่กลับหัวเมื่อกระเด็นกลับ



4. เขียนสคริปต์ให้ฉากเปลี่ยนสี โดยใช้บล็อกคำสั่ง



5. บันทึกโปรเจกต์ ชื่อ act1.5